非托管编码器

# 概述:

这是编码视频的主要组件.我们用自己的 xml 解析器来读取短影的xml 配置文件，使用 WIC 操作照片、 使用Media Foundation编码视频，使用本机的特效库来处理特效.

# 期望的结果:

* 创建视频编码器组件.

# 不期望的结果:

* 处理特效. 特效由特效库处理.

# 设计:

除了为属性的 Get/Set 方法，VideoEncoder 类提供了一个唯一的公共方法： Encode.此方法执行的所有任务.总之，它执行以下步骤:

1. I初始化所有我们依赖组件，例如，xml 分析器、 WIC工 厂等等.
2. 使用 xml 解析器来解析短影配置文件，和它读入内存中的数据结构.我们使用列表<Photo\*>，一个简单的列表应足以存储数据.
3. 创建和配置媒体基础 SinkWriter.
4. 循环访问照片.为每张照片:
   1. 使用 WIC 解码照片.
   2. 将源 jpg RGB 格式转换为 RGBA.某些特效可能需要 alpha 通道.
   3. 根据照片的显示时间插入帧到Sink writer.
   4. 调用要插入帧特效的特效库.
5. 最后确定Sink writer提交视频.

B通过使用Sink writer，我们必须依赖于 Windows Server 2008 R2 或更高的版本.但这不是一个问题，在 Windows Azure，我们可以使用OS 2.x.